



Gewalt in Computerspielen und ihre möglichen Auswirkungen (German Edition)

Uwe Liskowsky

Download now

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

Gewalt in Computerspielen und ihre möglichen Auswirkungen (German Edition)

Uwe Liskowsky

Gewalt in Computerspielen und ihre möglichen Auswirkungen (German Edition) Uwe Liskowsky
Studienarbeit aus dem Jahr 2000 im Fachbereich Soziologie - Medien, Kunst, Musik, Note: 1,7, Technische Universität Dresden (Institut für Soziologie), Veranstaltung: Kindheit als soziokulturelles Phänomen, 34 Quellen im Literaturverzeichnis, Sprache: Deutsch, Abstract: Der Inhalt der vorliegenden Arbeit gliedert sich im wesentlichen in drei Punkte. Zunächst soll die Sozialisation speziell der Kinder und Jugendlichen im Zeitalter der Erlebnis- bzw. Informationsgesellschaft dargestellt werden. Es wird kurz erläutert, welche Bedeutung die Medien bzw. die neuen Medien für die Internalisierung der Werte und Normen besitzen. Des Weiteren soll untersucht werden, welche Rolle der Personalcomputer als neue Sozialisationsinstanz und im besonderen gewaltverherrlichende Computerspiele in der Lebenswelt von Kindern und Jugendlichen einnimmt bzw. einnehmen. Hierbei ist interessant, von welchen Kriterien die Auswahl des jeweiligen Spiels abhängt. Bevorzugen beispielsweise Jungen gegenüber Mädchen eine andere Art von Spielen? Haben alle Kinder und Jugendlichen die gleichen Zugangschancen zu einem Personalcomputer? Inwieweit hängt der Zugang zum gewählten Spiel von der eigenen Lebensstruktur ab? Wie kann man letztendlich die Faszination von Gewalt in Computerspielen erklären?

Abschließend ist nun zu fragen, welche speziell negativen Auswirkungen im Umgang mit gefährdenden Computerspielen zu befürchten sind. In diesem Zusammenhang wird zu untersuchen sein, wie Austauschprozesse zwischen der virtuellen und der realen Welt funktionieren. Wie ist das Computerspiel mit der individuellen Persönlichkeit verbunden bzw. inwieweit können Handlungsmuster der Virtualität die Realität des Computerspielers beeinflussen. Ist die Mündigkeit im Sinne der Mediennutzung des jugendlichen Computerspielers heutzutage soweit fortgeschritten, daß er nur zu sinnvollen Zwecken von seiner Medienkompetenz Gebrauch macht? Oder sollten Instanzen des Jugendschutzes bzw. einer Medienerziehung möglichen negativen Auswirkungen von vornherein entgegenwirken?



[Download](#) Gewalt in Computerspielen und ihre möglichen Auswirkungen (German Edition).pdf



[Read Online](#) Gewalt in Computerspielen und ihre möglichen Auswirkungen (German Edition).pdf

Download and Read Free Online Gewalt in Computerspielen und ihre möglichen Auswirkungen (German Edition) Uwe Liskowsky

From reader reviews:

James Oliver:

Why don't make it to be your habit? Right now, try to ready your time to do the important take action, like looking for your favorite book and reading a book. Beside you can solve your condition; you can add your knowledge by the e-book entitled Gewalt in Computerspielen und ihre möglichen Auswirkungen (German Edition). Try to face the book Gewalt in Computerspielen und ihre möglichen Auswirkungen (German Edition) as your buddy. It means that it can to be your friend when you truly feel alone and beside that of course make you smarter than ever before. Yeah, it is very fortuned for yourself. The book makes you a lot more confidence because you can know every little thing by the book. So , we should make new experience and also knowledge with this book.

Clare Lucas:

Do you considered one of people who can't read enjoyable if the sentence chained inside straightway, hold on guys this specific aren't like that. This Gewalt in Computerspielen und ihre möglichen Auswirkungen (German Edition) book is readable by simply you who hate those perfect word style. You will find the info here are arrange for enjoyable studying experience without leaving even decrease the knowledge that want to offer to you. The writer involving Gewalt in Computerspielen und ihre möglichen Auswirkungen (German Edition) content conveys the idea easily to understand by lots of people. The printed and e-book are not different in the content material but it just different in the form of it. So , do you nonetheless thinking Gewalt in Computerspielen und ihre möglichen Auswirkungen (German Edition) is not loveable to be your top collection reading book?

Florence Williams:

Your reading 6th sense will not betray you, why because this Gewalt in Computerspielen und ihre möglichen Auswirkungen (German Edition) book written by well-known writer who really knows well how to make book which might be understand by anyone who all read the book. Written within good manner for you, leaking every ideas and producing skill only for eliminate your personal hunger then you still question Gewalt in Computerspielen und ihre möglichen Auswirkungen (German Edition) as good book not only by the cover but also from the content. This is one reserve that can break don't judge book by its cover, so do you still needing one more sixth sense to pick this kind of!? Oh come on your studying sixth sense already alerted you so why you have to listening to another sixth sense.

Patrick Garcia:

That reserve can make you to feel relax. This particular book Gewalt in Computerspielen und ihre möglichen Auswirkungen (German Edition) was colourful and of course has pictures on the website. As we know that book Gewalt in Computerspielen und ihre möglichen Auswirkungen (German Edition) has many kinds or type. Start from kids until teens. For example Naruto or Private investigator Conan you can read and think

that you are the character on there. Therefore not at all of book are make you bored, any it makes you feel happy, fun and unwind. Try to choose the best book for you and try to like reading that.

**Download and Read Online Gewalt in Computerspielen und ihre möglichen Auswirkungen (German Edition) Uwe Liskowsky
#YXU8RL4SMHG**

Read Gewalt in Computerspielen und ihre möglichen Auswirkungen (German Edition) by Uwe Liskowsky for online ebook

Gewalt in Computerspielen und ihre möglichen Auswirkungen (German Edition) by Uwe Liskowsky Free PDF d0wnl0ad, audio books, books to read, good books to read, cheap books, good books, online books, books online, book reviews epub, read books online, books to read online, online library, greatbooks to read, PDF best books to read, top books to read Gewalt in Computerspielen und ihre möglichen Auswirkungen (German Edition) by Uwe Liskowsky books to read online.

Online Gewalt in Computerspielen und ihre möglichen Auswirkungen (German Edition) by Uwe Liskowsky ebook PDF download

Gewalt in Computerspielen und ihre möglichen Auswirkungen (German Edition) by Uwe Liskowsky Doc

Gewalt in Computerspielen und ihre möglichen Auswirkungen (German Edition) by Uwe Liskowsky MobiPocket

Gewalt in Computerspielen und ihre möglichen Auswirkungen (German Edition) by Uwe Liskowsky EPub